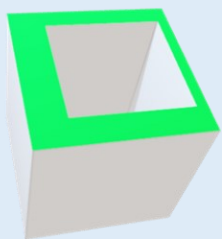


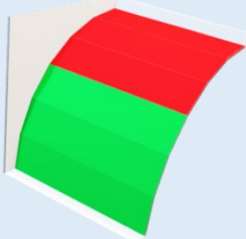
TIPY PRO CAD DESIGN VHODNÝ PRO 3D TISK



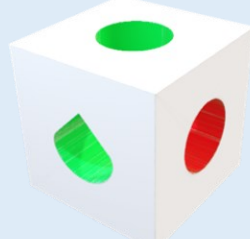
OD TÝMU
SOLIDIFY3D



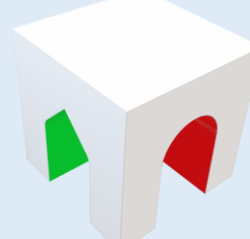
Stěny by měly mít dvojnásobek šířky trysky. Docílíte tím rovnoměrnému kladení vrstev bez vyplně.



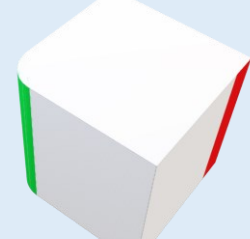
Vrstva musí být nanášena na předešlý materiál. Vyhněte se strmým přesahům a díky tomu předejdete tvorbě podpor.



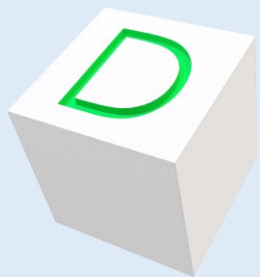
Díry na svislé stěně jsou v pořádku, ale na vodorovné by měly být ve tvaru slzy, aby se zmírnily strmé převisy.



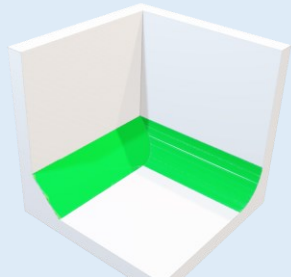
Výřezy do špičky jsou lepší než kulatý oblouk, protože eliminují strmé převisy.



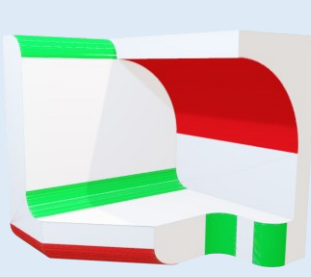
Pomocí zaoblení svislé okrajové hrany zvýšíte kvalitu stěny a to díky zpomalení rychlosti tisku a zároveň setrvačnosti.



Pro zvýraznění obrysu, například písma, na horní ploše je dobré použít offset nejméně 0,3 mm.



Přidáním zaoblení nebo zkosení mezi stěnu a základnu dojde ke zpevnění spoje.



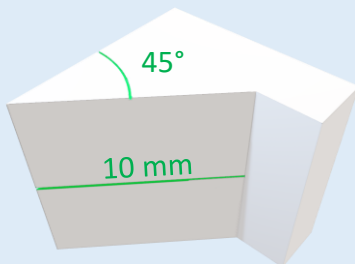
Zaoblení ze spodní strany objektu není moc vhodné a to kvůli velkému úhlu převisu. Ale může vypadat skvěle v jiných místech.



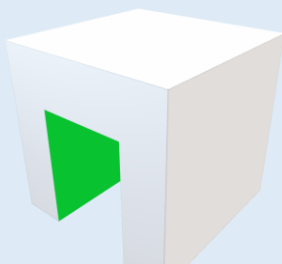
Stejněměrné zkosení funguje vždy (dokonce i zespu), protože převis zůstává na tisknutelných 45°.



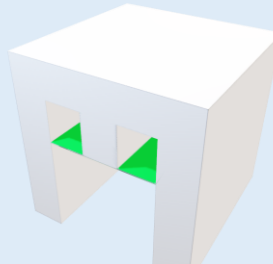
Kombinace zaoblení a zkosení snižuje problémy se zaoblením a vyhlazuje zkosení.



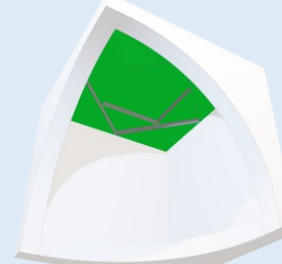
Použitím parametrického modelování je jeho pozdější úprava jednodušší.



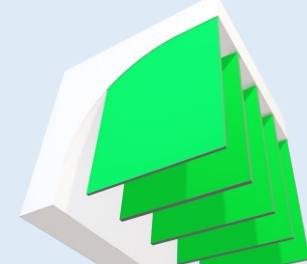
Přemostění malých vzdáleností nedělá materiálům velký problém. Předejdete používání podpor.



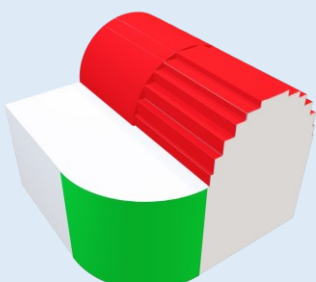
Pro snížení tvorby automatických podpor u složitých částí, vymodelujte tenkou pomocnou vrstvu, kterou lze po tisku snadno odstranit.



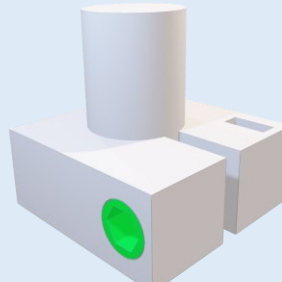
Při velkých prázdných plochách pomocí kaskádového vybrání docílíte postupného přemostění a to bez použití podpor.



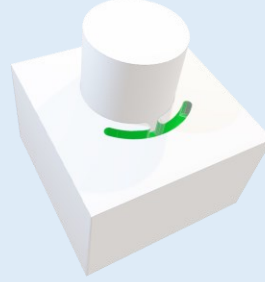
Pro snížení tvorby podpor lze využít vlastní řešení pomocí žebrování. Zabráníte tak plýtvání materiálem.



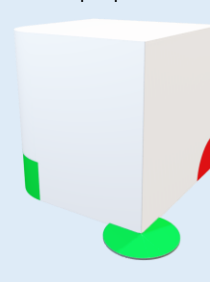
Kontury vypadají dobře s osou Z, ale díky technologii vrstvení mohou v ose X/Y způsobovat kaskády..



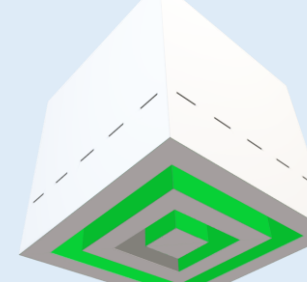
Do otvorů lze přidat štěrbinu, šroub či matici, která umožňuje jejich utažení kolem jiné části.



Pokud chceme vytvořit například pohyblivý čep, lze na jedné straně vytvořit vybrání.



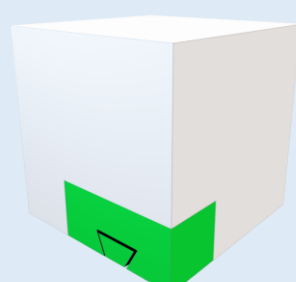
Snižte riziko, že se tisk zvedne z podložky, zaoblením směrem ven nebo přidáním „Mickeyho oušek" do rohů.



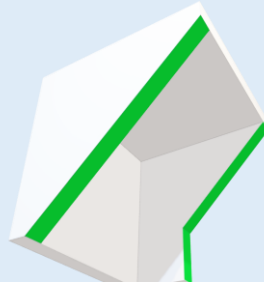
Soustředné štěrbiny mohou být odříznuty od základny modelu do výšky asi 10 mm. Zabráníte tak kroucení.



Chcete-li se vyhnout chybám při slicování, zkontrolujte výstup svého softwaru. Aby model neobsahoval malé mezery nebo obrácené plochy.



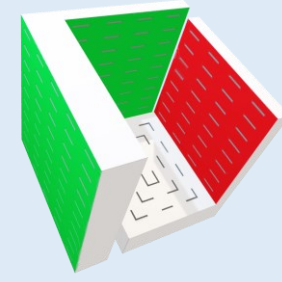
Díličí části sestavy modelu můžete vytisknout samostatně. Tím vyzkoušíte, zda správně pasují.



Pro tisk spojovacích dílů můžete pro zvýšení pevnosti a snadnější tisk přidat diagonální žebra.



Text vypadá nejlépe, když je zapuštěný na vertikální stěně. Snižuje převisy a má lepší rozlišení.



Díky správné orientaci modelu vůči vrstvám lze docílit pevnějšího dílu.



MATERIALPRO 3D